***SLOODLE, GRATO ESFUERZO O VICIO***

******

*Sloodle como un proyecto Open Source es un módulo informático de integración entre* ***Second Life*** *y el software libre* ***Moodle*** *para actividades educativas, cuyo objetivo es unir las funciones de un sistema de enseñanza basado en la Web, con la integración de los entornos virtuales multiusuario 3D.*

*La inmensa cantidad de entornos virtuales existentes es tan solo comparable con los entornos reales, iniciar editando la apariencia de nuestro avatar, es un verdadero reto, movilizarnos, volar, tele transportarnos requieren de concentración y habilidad, el esfuerzo es gratificante; visualizar lugares no conocidos e inexplorados, caminar o correr por ellos, construir, comprar, y sobre todo interactuar en tiempo real con otros avatares es realmente emocionante.*

*La presión inicial paulatinamente desaparece, el esfuerzo continúa por cumplir las actividades requeridas, la interacción apoya y motiva el trabajo, día tras día nos fascinamos con este mundo virtual, pero ¿el esfuerzo de convierte en vicio?*

*Para algunos de nosotros el tiempo trascurre rápidamente, sentados frente al ordenador las horas se acortan y el compartir con los avatares de diferentes países, cada uno sui generis, diferente idioma, vestido, movimientos interesantes que a veces vuelven a nuestro avatar un poco tímido, ya no estamos solos frente a nuestra computadora, somos miles de personas conociéndonos, observándonos y apoyándonos una gran mayoría de nosotros.*

*Pero cada vez más continuamente, ingresamos al mundo virtual del cual no queremos salir con facilidad.*

***Verónica Salas Serrano***